

# Programování a vývoj SW

## Nad rámec RVP

Povinné předměty stanovené RVP ti garantujeme v rámci společného základu výuky. My ti ale chceme dát více! Zvol si tuto oblast rozšířené výuky a rozhodně neuděláš chybu. Naši žáci se pravidelně umísťují na čelních příčkách soutěží, v programátorské soutěži postoupili několikrát do celostátního kola. To vše tě čeká v předmětech Programování a vývoj SW a Učební praxe - programování a vývoj SW.

## Charakteristika výuky

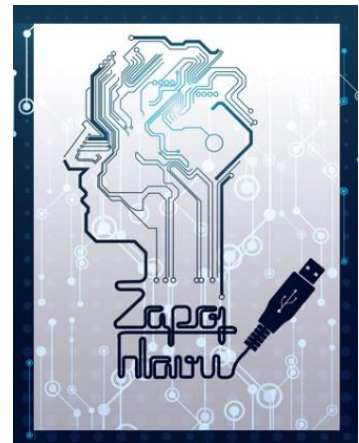


Ve výuce programování a vývoje SW navážeš na své dosavadní znalosti jazyků JavaScript, Java, Pythonu a C sharp a rozšíříš je o objektivě orientované programování v Javě a o programování grafického uživatelského rozhraní se stejnou pozorností věnovanou i backendu. To můžeš programovat buď v Javě nebo v C sharpu.

## Kroužek dronů a robotiky



Pravidelně jednou týdně se scházíme, abychom si postavili drony a zalétali si s nimi. Soutěž v robotice se koná jednou ročně v Techmánii. Roboty stavíme pomocí stavebnice Merkur a modulu Arduino.



## Soutěže v programování

Pravidelně se účastníme těchto soutěží

- v únoru [Technické olympiády](#) Plzeňského kraje,
- a ke konci zimy [Soutěže v programování](#) pořádané SVČ Radovánek.

## Vývojová prostředí

Výuka probíhá ve specializovaných učebnách. Z vývojových prostředí používáme především Visual studio code editor k tvorbě webových stránek a jednoduchých skriptů /\*mají i python v IOT\*/. Pro větší projekty v Javě a C# používáme především vývojová rozhraní IntelliJ a Visual studio. Vyučující i žáci používají pro dlouhodobější práci verzovacího systému Git.