

# Programování a vývoj SW

## 300+ hodin rozšířené výuky

Povinné předměty stanovené RVP ti garantujeme v rámci společného základu výuky. My ti ale chceme dát více! Zvol si tuto oblast rozšířené výuky a rozhodně neuděláš chybu. Naši žáci se pravidelně umísťují na čelních příčkách soutěží, v programátorské soutěži postoupili několikrát do celostátního kola. To vše tě čeká v předmětech Programování a vývoj SW a Učební praxe – programování a vývoj SW.

## Charakteristika výuky

Ve výuce programování a vývoje SW navážeš na své dosavadní znalosti jazyků JavaScript, Java a C sharp a rozšíříš je o objektově orientované programování v Javě a o programování grafického uživatelského rozhraní. To můžeš programovat buď v Javě nebo v C sharpu.



## Kroužek dronů a robotiky

Pravidelně jednou týdně se scházíme, abychom si postavili drony a zalétali si s nimi. Soutěž v robotice se koná jednou ročně v Techmánii. Roboty stavíme pomocí stavebnice Merkur a modulu Arduino.



## Soutěže v programování

Pravidelně se účastníme těchto soutěží

- na podzim Bobříka informatiky,
- v únoru Technické olympiády Plzeňského kraje,
- a ke konci zimy Soutěže v programování pořádané SVČ Radovánek.



## Vývojová prostředí

Výuka probíhá ve specializovaných učebnách. Z vývojových prostředí používáme především PSPad editor k tvorbě webových stránek. BlueJ a NetBeans při programování Javy. Visual Studio k programování aplikací v jazyku C sharp.